



EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

CONVOCA

A TODOS LOS ALUMNOS DE LAS CARRERAS DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍA COMPUTACIONAL, INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE, LICENCIATURA EN ADMON. EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INGENIERÍA EN CIBERSUGURIDAD. SE LES INVITA A PARTICIPAR EN EL

12vo. Concurso de Prototipos de Hardware y Software

B A S E S

I. DE LOS PARTICIPANTES

1. Podrán participar todos los alumnos que se encuentren inscritos en el semestre 2024-II del DASC.
2. La participación podrá ser en forma individual o por equipos, hasta un máximo de (4) CUATRO integrantes.
3. Deberán registrarse en la página Web del DASC, mediante el llenado del formulario de participación.
4. Podrán registrarse a partir de la publicación de la presente convocatoria en la página Web del DASC y como fecha límite el MIÉRCOLES 6 de noviembre de 2024.

II. DEL FORMATO DEL CONCURSO

5. Existirá dos categorías: Nivel Intermedio y Nivel Avanzado, tanto de software como de hardware. Los proyectos se sugieren que vayan *enfocados a tecnología inclusiva y tecnología de aprendizaje (objetos de aprendizaje) para un mayor realce al evento, el mejor proyecto inclusivo llevará un premio especial y mención especial.*
6. El concurso se llevará a cabo el día 12 de noviembre en interior del polifono cultural universitario.
7. Nivel Intermedio: Podrán participar los alumnos inscritos en las carreras de IC, IDS, ITC, LiTI, LATI subastados por el departamento de los semestres 1º, 3º y 5º.
8. Nivel Avanzado: Podrán participar los alumnos inscritos en las carreras de IDS, ITC, LATI y MaTI. Subastados por este departamento de los semestres 7º, 9º y posgrado
9. Se evaluará: Claridad de Exposición, Rigor Científico Y Tecnológico, Innovación y Creatividad, Aplicación, Práctica, Responsabilidad Social.
10. Cada equipo deberá colocar detrás de su mesa una lona con el nombre del proyecto, con medidas de 1

mts. X 0.35cm, con el diseño de la imagen del evento que lo podrán descargar de nuestro sitio WEB con anticipación.

11. Cada equipo deberá entregar al DASC a más tardar el día 8 de noviembre un video de su proyecto de máximo 5 minutos (Para los detalles del video, favor de solicitarlo al responsable de carreras). Se evaluará en el video calidad y creatividad de presentación de la información. Se sugiere vestimenta adecuada, así como limpiar, ordenar el espacio del encuadre del video, a manera que las tomas solo salgan objetos y elemento del proyecto a presentar.

III. DE LAS REGLAS

12. El concurso se realizará en dos etapas.
13. Etapa 1: Durante el Turno Matutino Deberán exhibir sus proyectos el día 12 de noviembre, a estudiantes, profesores, invitados especiales, así como niños de primaria y secundaria, además de jóvenes de preparatorias y permanecer allí durante el día o esperar instrucciones para que se puedan retirar.
14. Etapa 2:(FINAL) Durante el Turno Vespertino Demostración funcional del prototipo ante el jurado, este decidirá el tiempo necesario de presentación y podrá hacer las preguntas que considere necesarias. Este se realizará el día 12 de noviembre de 4:30 a 9:00

IV. DE LOS PREMIOS

15. El día 12 de noviembre del 2024, se dará a conocer el nombre del proyecto ganador de las distintas categorías y modalidades, además se harán acreedor(es) a un premio único de primer lugar, consistente en:
 - Regalos de los patrocinadores.

IV. DEL JURADO

16. El jurado estará integrado por profesores-investigadores en el área de tecnología, quienes emitirán su decisión, la cuál será inapelable.

V. DE LOS IMPREVISTOS

17. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité.

